



RÈGLEMENT COUPE D'ILLE ET VILAINE VETERANS

Article 1 – La participation à la coupe d'Ille et Vilaine des clubs Vétérans est exclusivement réservée aux associations régulièrement affiliées à la FFPJP. Elle est facultative.

Article 2 – Chaque club peut engager plusieurs équipes sous réserve d'un engagement en coupe de France et moyennant la participation de 10 € par équipe, composée de six à huit joueurs licenciés à la FFPJP, dont au minimum une féminine, mais sa composition peut varier à chaque partie (Tête à tête, doublette et triplette). Par contre un joueur ayant participé dans une équipe de ladite coupe ne pourra prétendre jouer dans une autre équipe de son club, y compris pour les phases finales. Hormis le 1^{er} tour, deux équipes du même club pourront se rencontrer dans le tour suivant. Le coach aura la possibilité de composer six têtes à tête dont une féminine minimum, trois doublettes dont une mixte et deux triplettes dont une mixte. Cette compétition est uniquement réservée aux joueuses et joueurs vétérans. En revanche une équipe ne peut comprendre qu'un seul muté d'un autre comité.

Article 3 – La coupe d'Ille et Vilaine Vétérans est placée sous l'autorité du comité départemental, représenté par le référent de cette dite coupe et la commission coupe qui procéderont à l'inscription des clubs, au tirage au sort et seront souverains pour trancher d'éventuels litiges.

Article 4 – Les rencontres se dérouleront aux dates prévues sur le calendrier et aux heures indiquées. Eventuellement il y aura des cadrages pour ramener les équipes au nombre de quatre afin d'arriver aux phases des demi-finales et finales qui se joueront le même jour sur un terrain neutre. Par contre les équipes pourront être changées à la fin des demi-finales pour effectuer les finales.

Article 5 – Les équipes sont placées sous la direction d'un délégué qui pourra jouer. Par contre pour les phases finales, l'équipe devra avoir un délégué non joueur. Les huit joueurs doivent être au moins vêtus d'un haut identique permettant d'identifier le club. Le port du Jean's bleu est interdit, le port de tenues publicitaires est autorisé dans la mesure où elles respectent les lois et règlements nationaux en vigueur, notamment quant à l'interdiction des publicités pour le tabac et les alcools.

Article 6 – Le tirage est effectué par la commission compétitions coupe. L'équipe tirée en premier reçoit et doit, dans la mesure du possible, fournir un arbitre officiel dont elle assume les frais. En cas de carence, il appartient au président de la société qui reçoit de pourvoir à son remplacement. Les deux clubs doivent se rencontrer le jour et à l'heure prévue au calendrier.

Article 7 – Les rencontres ont lieu par élimination directe. Chacune comprend :

- Six parties en tête à tête, dont une féminine.
- Trois parties en doublette, dont une en doublette mixte.
- Deux parties en triplette, dont une en triplette mixte.

Soit au total 11 parties qui se dérouleront dans l'ordre ci-dessus, toutes celles d'un même cycle devant débiter simultanément. Avant le début de la rencontre, les délégués des équipes doivent déposer à la table de marque, leur licence et celles de leurs joueurs qui doivent être à jour.



Article 8 – Retard d'un joueur : Si le joueur qui arrive en retard était inscrit sur la feuille de match et qu'il n'avait pas déposé sa licence, il peut le faire au moment de son arrivée dans le délai règlementaire d'une heure. S'il était inscrit pour jouer le T à T, il peut y participer avec des points de pénalités en application du règlement du jeu par l'arbitre. Si le joueur était inscrit sur la feuille de match et sa licence déposée mais passé le délai d'une heure, il ne peut plus jouer le TàT s'il devait y participer. En revanche, il peut participer à la phase des doublettes et des triplettes.

Passé le délai d'une heure, le joueur inscrit sur la feuille de match mais qui n'a pas déposé sa licence ne peut plus participer au match y compris comme remplaçant.

Retard de plusieurs joueurs : La rencontre peut se dérouler avec la présence d'au moins 4 joueurs et en respectant la mixité. Si après le délai règlementaire d'une heure le nombre de joueurs ayant déposé leur licence est inférieure à 4 ou si la mixité ne peut pas être respectée, l'équipe est considérée comme forfait. Si une équipe joue avec uniquement 4 inscrits sur la feuille de match, le 4^{ème} joueur ne pourra pas participer comme remplaçant lors de la phase en triplettes.

Retard de toute l'équipe : Le délai de plus d'une heure s'applique à toute l'équipe qui perd le match, car les licences n'ont pas été déposées et la feuille de match n'a pas été remplie. L'équipe est considérée comme forfait avec application des sanctions pécuniaires afférentes.

Article 9 – Les parties victorieuses remportent :

- O 2 points en tête à tête soit 12 points au total.
- O 3 points en doublette soit 9 points au total.
- O 5 points en tripléte soit 10 points au total.

Le total étant de 31 points, il ne peut pas y avoir de match nul. L'équipe victorieuse est celle qui possède le plus de points à la fin des trois cycles.

Article 10 – Le tirage au sort des parties s'effectue directement sur la feuille de match de telle sorte que les féminines jouent l'une contre l'autre. Afin de préserver d'éventuel coaching dans la composition des doublettes et des triplettes en fonction des résultats, un tirage au sort a lieu juste avant la rencontre. Il doit être opéré par simple pliage de la feuille de match, le délégué d'une équipe remplissant son côté avant de la donner à celui de l'équipe adverse qui remplit l'autre.

Article 11 – Avant chaque rencontre (hors phase finale) est constitué un jury composé de l'arbitre qui est président de jury et des deux délégués des équipes. Pour la phase finale, le jury se compose du délégué du CD 35 (Président de jury), de l'arbitre et des délégués des équipes, non joueurs.

Si un club a deux équipes qualifiées pour les phases finales, celles-ci devront se rencontrer en demi-finale.

Article 12 – Lors des phases finales, toute équipe ayant commencé une partie qui n'influe pas sur le score final, devra arrêter cette dite partie, si la demande en a été faite par le Président du jury.

Article 13 – Les clubs organisateurs s'engagent, même en cas de défaite, à recevoir leur adversaire avec respect et convivialité.

Article 14 – La feuille de match signée par les délégués des deux équipes et l'arbitre doit être envoyée par le club recevant, le premier jour ouvrable suivant la rencontre à l'adresse du référent pour éviter des déplacements au comité d'Ille et Vilaine. Pour un bon suivi sur le site du comité, les scores doivent être envoyés, si possible le même jour, par mail au référent de la coupe vétérans.



Article 15 – Remplacement. Dans les cycles doublettes et triplettes, deux remplacements peuvent être effectués en cours de partie dans chaque cycle. La féminine doit être remplacée par une féminine. Une féminine ayant joué en tête à tête peut très bien être remplacée par une autre féminine et jouer en doublette ou tripléte avec les masculins, tout en gardant la mixité dans une équipe. Le remplacement devra être opéré entre deux mènes et être signalé au coach de l'équipe adverse ainsi qu'à l'arbitre. Un joueur remplacé dans une doublette ne pourra remplacer un joueur dans une autre doublette. Idem pour les triplettes. Si une équipe a deux féminines sur la feuille de match, la féminine qui a joué en tête à tête pourra remplacer un homme dans les phases doublette et tripléte et si l'équipe est composée de féminines, il faut obligatoirement un homme qui jouera en mixte en doublette et en tripléte.

Article 16 – Participation. Le comité d'Ille et Vilaine s'engage à participer aux frais du déjeuner pris en commun lors des phases finales de ladite coupe. Cette participation ne couvrant pas l'ensemble des frais de repas, le solde restera à la charge des clubs participants.

Article 17 – Récompenses. La cérémonie officielle aura lieu lors de la phase finale en présence des officiels que sont les responsables de cette compétition du comité départemental.