



CHAMPIONNAT DES CLUBS FEMININ



NOTATION ATELIERS

CLUB :	CLUB :
NOM	NOM

POINT	TIR	ATELIERS	POINT	TIR
		ATELIER 1 6m		
		ATELIER 1 7m		
		ATELIER 1 8m		
		SOUS TOTAL ATELIERS		

	XXXXXXXXXXXX	ATELIER 2 6m		XXXXXXXXXXXX
	XXXXXXXXXXXX	ATELIER 2 7m		XXXXXXXXXXXX
	XXXXXXXXXXXX	ATELIER 2 8m		XXXXXXXXXXXX
	XXXXXXXXXXXX	SOUS TOTAL ATELIERS		XXXXXXXXXXXX

		ATELIER 3 6m		
		ATELIER 3 7m		
		ATELIER 3 8m		
		SOUS TOTAL ATELIERS		

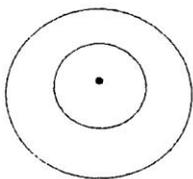
	XXXXXXXXXXXX	ATELIER 4 6m		XXXXXXXXXXXX
	XXXXXXXXXXXX	ATELIER 4 7m		XXXXXXXXXXXX
	XXXXXXXXXXXX	ATELIER 4 8m		XXXXXXXXXXXX
	XXXXXXXXXXXX	SOUS TOTAL ATELIERS		XXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXX		ATELIER 5 6m	XXXXXXXXXXXX	
XXXXXXXXXXXX		ATELIER 5 7m	XXXXXXXXXXXX	
XXXXXXXXXXXX		ATELIER 5 8m	XXXXXXXXXXXX	
XXXXXXXXXXXX		SOUS TOTAL ATELIERS	XXXXXXXXXXXX	

		TOTAL GENERAL POINT + TIR		
--	--	----------------------------------	--	--

Ateliers de Point

1^{er} Atelier



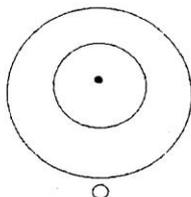
douchon à 20 / 30

douchon à 40 / 50

Faire le Point
: plus beau possible

beau point 5 pts
point 3 pts
sur la ligne 1 pt
extérieure

2^{ème} Atelier



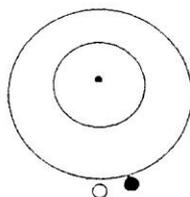
boule à 70 cm

Faire le Point
en évitant la boule

beau point 5 pts
point 3 pts
sur la ligne 1 pt
point mais 0 pt
la boule a bougée

3^{ème} Atelier

D



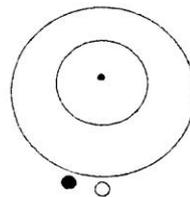
écart 1 boule

Rentrer à Deux
avec la boule noire

R à D 5 pts
point 3 pts
sur la ligne 1 pt
point mais 0 pt
la blanche a bougée

3^{ème} Atelier

G

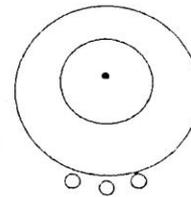


écart 1 boule

Rentrer à Deux
avec la boule noire

R à D 5 pts
point 3 pts
sur la ligne 1 pt
point mais 0 pt
la blanche a bougée

4^{ème} Atelier



écart 1 boule

Contourner les boules

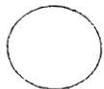
beau point 5 pts
point 3 pts
sur la ligne 1 pt
point mais 0 pt
une blanche a bougée

pour "Rentrer à Deux" le point n'est marqué qu'avec la boule noire rentrée dans le cercle

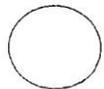
beau point : point entièrement à l'intérieur du cercle de 50 cm de diamètre

point : point entièrement à l'intérieur du cercle de 1 m de diamètre ou qui touche le trait du petit cercle

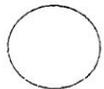
sur la ligne : point sur la ligne extérieure du cercle de 1 m de diamètre



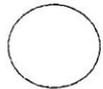
6 m



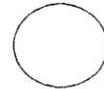
6 m



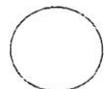
6 m



6 m



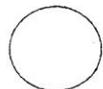
7 m



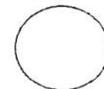
7 m



7 m



7 m



8 m



8 m



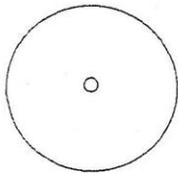
8 m



8 m



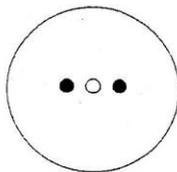
1^{er} Atelier



Frapper la boule
au carreau

carreau 5 pts
sortie 3 pts
touchée 1 pt

3^{ème} Atelier

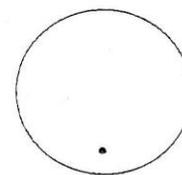


écart 1 but

Frapper une boule
entre deux autres

carreau 5 pts
sortie 3 pts
touchée 1 pt
sortie mais 0 pt
une boule a bougée

5^{ème} Atelier



écart 10 cm

Sortir le but

sorti 5 pts
touché 3 pts

Le tir n'est valable que lorsque l'impact se situe à l'intérieur du cercle où se trouvent les cibles.

carreau : boule tirée qui reste dans le cercle de 1 m de diamètre

sortie : boule cible entièrement sortie du cercle de 1 m de diamètre

touchée : boule cible touchée qui ne sort pas entièrement du cercle de 1 m de diamètre



6 m



6 m



7 m



7 m



8 m



8 m

